

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«Основная общеобразовательная школа с. Куликовка Вольского района
Саратовской области»

Рассмотрено на
заседании
педагогического
совета
протокол № 1 от
31 августа 2016 г

«СОГЛАСОВАНО»
Руководитель МО
 /Тимонина И.Ю./
Протокол № 1 от
31.08.2016г.

«УТВЕРЖДЕНО»
Руководитель МОУ
«ООШ с.Куликовка»
 /Колкова Л.Г./
Приказ № 1 от
1.09.2016г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
Лепавой Татьяны Сергеевны
«Компьютерная графика» 5-9 класс

срок реализации 2 года

2016-2017 учебный год

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧАЩИМИСЯ ПРОГРАММЫ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Требования к личностным, метапредметным и предметным результатам освоения программы

В результате изучения данной программы обучающиеся получают возможность формирования:

Личностных результатов:

- Определять и высказывать под руководством педагога самые простые общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы).
- В предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на общие для всех простые правила поведения, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.
- Адекватная реакция в проявлениях эмоционально-оценочного отношения к миру (интересы, склонности, предпочтения).
- Выражение собственного мнения, позиции; овладение культурой общения и поведения.

Метапредметных результатов:

Регулятивные УУД:

- Определять и формулировать цель деятельности с помощью учителя.
- Проговаривать последовательность действий.
- Учиться высказывать своё предположение (версию).
- Учиться работать по предложенному учителем плану.
- Учиться отличать верно выполненное задание от неверного.
- Учиться совместно с учителем и другими учениками давать эмоциональную оценку деятельности товарищей.
- Контроль в форме сличения способа действия и его результата с заданным эталоном.

Познавательные УУД:

- Ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного с помощью учителя.

- Перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всей группы.
- Перерабатывать полученную информацию: сравнивать и группировать такие математические объекты, как плоские и объемные геометрические фигуры.

Коммуникативные УУД:

- Донести свою позицию до других: оформлять свою мысль в устной и письменной речи (на уровне одного предложения или небольшого текста).
- Слушать и понимать речь других.
- Совместно договариваться о правилах общения и поведения в школе и следовать им.
- Учиться выполнять различные роли в группе (лидера, исполнителя, критика).

Предметных результатов:

- Описывать признаки предметов и узнавать предметы по их признакам.
- Выделять существенные признаки предметов.
- Сравнить между собой предметы, явления.
- Обобщать, делать несложные выводы.
- Классифицировать явления, предметы.
- Сохранять созданный рисунок и вносить в него изменения.
- Давать определения тем или иным понятиям.
- Выявлять закономерности и проводить аналогии.
- Уметь создавать рисунки в программах графический редактор Paint, Gimp.
- Иметь понятие о множестве.

2. СОДЕРЖАНИЕ ТЕМ УЧЕБНОГО КУРСА

1 год обучения

1. Организационные занятия (1 часа)

Знакомство с компьютерным кабинетом. Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютерах.

2. Знакомство с компьютером: файлы и папки. (3 часа)

Файлы. Папки (каталоги). Имя файла. Операции над файлами и папками (каталогами): создание папок, копирование файлов и папок, удаление файлов и каталогов (папок).

3. Стандартная программа Windows – Paint (10 часов).

Графический редактор Paint. Инструменты рисования. Свободное рисование. Инструменты рисования линий. Создание стандартных фигур. Заливка областей. Исполнение надписей. Изменение размера просмотра. Изменение размера рисунка. Сохранение рисунка. Операция с цветом. Работа с объектами. Выбор фрагмента изображения. Монтаж рисунка из объектов. Вставка графического объекта в текстовый документ. Разработка собственных проектов.

4. Графические возможности MS Word (7 часов)

Работа с растровыми и графическими объектами. Внедрение рисунков. Операции с внедренным рисунком. Перемещение рисунка. Связывание рисунка и документа. Редактирование встроенного рисунка. Создание рисунка Paint внутри документа Word. Автофигуры. Объекты WordArt. Разработка собственных проектов.

5. Работа с простейшими программами по созданию анимации (8 часов)

Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint. Разработка собственного проекта. Конкурс анимации.

6. Разработка итогового проекта. Конкурс работ (6 часов)

2 год обучения

1. Вводное занятие (1 часа)

Знакомство с компьютерным кабинетом. Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютерах.

2. Цвет в компьютерной графике (2 часа)

Описание цветовых оттенков на экране монитора и на принтере (цветовые модели). Цветовая модель RGB. Формирование собственных цветовых оттенков на экране монитора.

3. Форматы графических файлов (2 часа)

Векторные форматы. Растровые форматы. Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в стандартных форматах, а также собственных форматах графических программ. Преобразование файлов из одного формата в другой.

4. Введение в программу Gimp .Рабочее окно программы Gimp (3 часа)

Особенности меню. Рабочий лист. Организация панели инструментов. Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния.

5 .Основы работы с объектами (10 часов)

Рисование линий, прямоугольников, квадратов, эллипсов, окружностей, дуг, секторов, многоугольников и звезд. Выделение объектов. Операции над объектами: перемещение, копирование, удаление, зеркальное отражение, вращение, масштабирование. Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей. Особенности создания иллюстраций на компьютере.

Разработка собственного проекта.

6.Закраска рисунков (6 часов)

Закраска объекта (заливка). Однородная, градиентная, узорчатая и текстурная заливки. Формирование собственной палитры цветов. Использование встроенных палитр. Создание собственного проекта.

7. Вспомогательные режимы работы (4 часов)

Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка. Режимы вывода объектов на экран: каркасный, нормальный, улучшенный.

8. Создание рисунков из кривых (3 часов)

Особенности рисования кривых. Важнейшие элементы кривых: узлы и траектории. Редактирование формы кривой. Рекомендации по созданию рисунков из кривых.

9. Разработка итогового проекта. Конкурс работ (4 часов)

3. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

(Первый года обучения)

№ п/п	Темы занятия	Содержание	Теория	Практика
1	Организационные занятия		1	-
Знакомство с компьютером: файлы и папки (3 часа)				
2	файлы и папки	Файлы. Папки (каталоги). Имя файла	1	
3	Операции над файлами и папками (каталогами)	Создание папок, копирование файлов и папок, удаление файлов и каталогов (папок).		1
4	Операции над файлами и папками (каталогами)	создание папок, копирование файлов и папок, удаление файлов и каталогов (папок).		1
Стандартная программа Windows – Paint (10 часов)				
5	Графический редактор Paint	Знакомство с программой	1	
6	Графический редактор Paint	Знакомство с программой	1	
7	Инструменты рисования. Свободное рисование.			1
8	Инструменты рисования линий. Создание стандартных фигур			1
9	Заливка областей. Исполнение надписей			1
10	Изменение размера рисунка. Сохранение рисунка			1
11	Операция с цветом. Работа с			1

	объектами.			
12	Выбор фрагмента изображения. Монтаж рисунка из объектов.			1
13	Вставка графического объекта в текстовый документ.			1
14	Разработка собственных проектов			1
Графические возможности MS Word (7 часов)				
15	Графические возможности MS Word	Графические возможности MS Word	1	
16	Графические возможности MS Word	Графические возможности MS Word	1	
17	Внедрение рисунков. Операции с внедренным рисунком.			1
18	Перемещение рисунка. Связывание рисунка и документа. Редактирование встроенного рисунка			1
19	Создание рисунка Paint внутри документа Word.			1
20	Объекты WordArt			1
21	Разработка собственных проектов			1
Работа с простейшими программами по созданию анимации (8 часов)				
22	Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint		1	7
23	Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint			1
24	Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint			1
25	Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint			1

26	Создание анимационных изображений с использованием графического редактора Paint			1
27	Разработка собственного проекта			1
28	Разработка собственного проекта			1
29	Конкурс анимации.			
Разработка итогового (6 часов)				
30	Разработка итогового проекта		-	1
31	Разработка итогового проекта			1
32	Разработка итогового проекта			1
33	Разработка итогового проекта			1
34	Конкурс работ			
35	Конкурс работ			

(Второй года обучения)

№ п/п	Темы занятия	Содержание	Теория	Практика
1	Вводное занятие	1	-	1
Цвет в компьютерной графике (2 часа)				
2	Цвет в компьютерной графике. Цветовая модель RGB.	Описание цветовых оттенков на экране монитора и на принтере (цветовые модели).	1	
3	Формирование собственных цветовых оттенков на экране монитора			1
Форматы графических файлов (2 часа)				
4	Форматы графических файлов	Векторные форматы. Растровые форматы. Методы сжатия графических данных.	1	
5	Преобразование файлов из одного формата в другой. Сохранение			1

	изображений в стандартных форматах, а также собственных форматах графических программ			
Программа Gimp (3 часа)				
6	Введение в программу Gimp. Рабочее окно программы Gimp	Знакомство с программой	1	
7	Особенности меню. Рабочий лист. Организация панели инструментов		1	
8	Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния.		1	
Основы работы с объектами (10 часов)				
9	Основы работы с объектами	Основы работы с объектами	1	
10	Рисование линий, прямоугольников, квадратов, эллипсов, окружностей, дуг, секторов, многоугольников и звезд			1
11	Выделение объектов. Операции над объектами: перемещение, копирование, удаление			1
12	Операции над объектами: зеркальное отражение, вращение, масштабирование			1
13	Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей.			1
14	Изменение масштаба просмотра при прорисовке мелких деталей.			1
15	Особенности создания иллюстраций на компьютере			1
16	Особенности создания иллюстраций на компьютере			1
17	Разработка собственного проекта			1
18	Разработка собственного проекта.			1
Закраска рисунков (6 часов)				
19	Закраска рисунков	Закраска объекта (заливка).	1	
20	Однородная, градиентная заливки			1
21	Узорчатая и текстурная заливки			1
22	Формирование собственной палитры цветов			1

23	Использование встроенных палитр.			1
24	Создание собственного проекта.			1
Вспомогательные режимы работы (4 часа)				
25	Вспомогательные режимы работы	Вспомогательные режимы работы	1	
26	Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка			1
27	Инструменты для точного рисования и расположения объектов относительно друг друга: линейки, направляющие, сетка			1
28	Режимы вывода объектов на экран: каркасный, нормальный, улучшенный			1
Создание рисунков из кривых(3 часа)				
29	Создание рисунков из кривых	Особенности рисования кривых. Важнейшие элементы кривых: узлы и траектории	1	
30	Редактирование формы кривой			1
31	Рекомендации по созданию рисунков из кривых.		1	
Разработка итогового проекта (4 часа)				
32	Разработка итогового проекта.		-	1
33	Разработка итогового проекта			1
34	Разработка итогового проекта			1
35	Конкурс работ			